



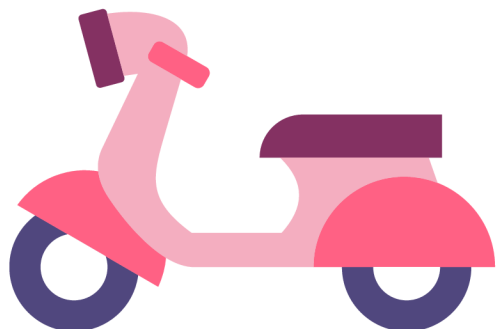
AURKITU GARRAIOAK

JOLASTEKO BI MODU:

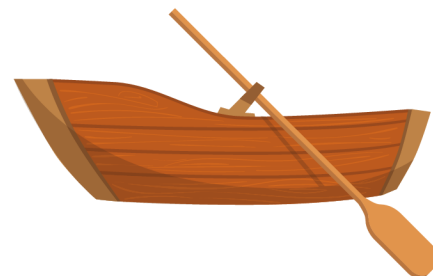
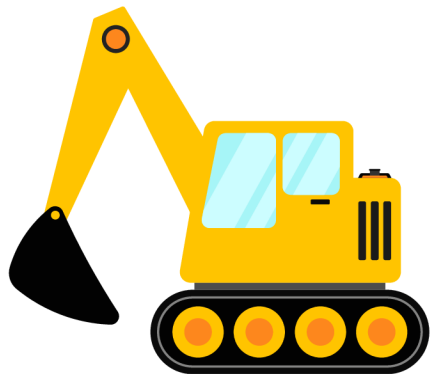
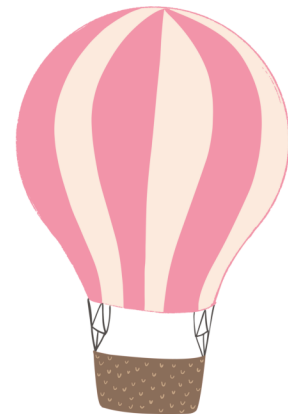
**KOOPERATIBOA
EDO
LEHIAKORRA**

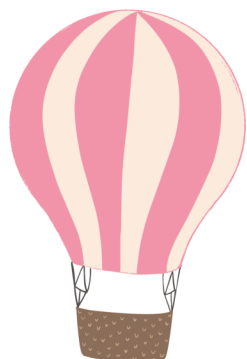
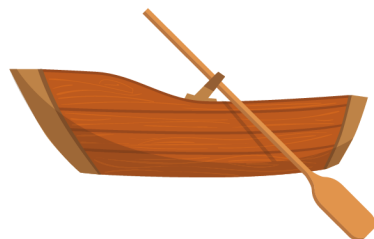
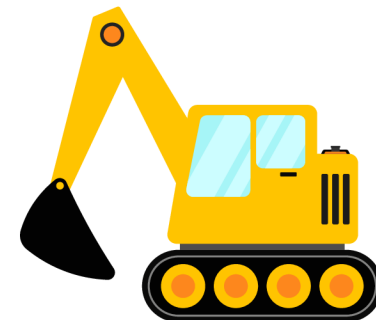
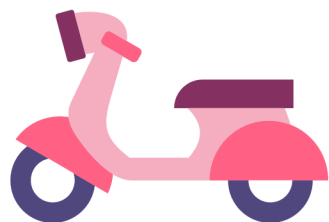
**HAUR HEZKUNTZA
ETA
LEHEN HEZKUNTZAKO
LEHEN ZIKLOA**

AURKITU: GARRAIOAK 1



AURKITU: GARRAIOAK 2





AUTOA

HELIKOPTEROA

TRENA

MOTORRA

TRAKTOREA

BIZIKLETA

ITSASONTZIA

ANBULANTZIA

HEGAZKINA

AUTOBUSA

**POLIZIA-
AUTOA**

HONDATZAILEA

GLOBOA

PATINETEA

**SUHILTZAILEEN-
KAMIOIA**

TXALUPA

FURGONETA

TAXIA

ZENBAT JOKALARI?

1. Kooperatiboa:

4-6 jokalariko taldea.

1. Lehiaketa moduan

2 jokalari (taula txikientzat) eta

2-4 jokalari artean (taula handiarentzat).

ZER LANTZEN DA?

1. Guraizeekin moztea.

2. Garraioak ezagutzea.

3. Irakurketa.

4. Txandak errespetatzea.

5. Talde-adostatzea
(kooperatibo moduan).



NOLA JOLASTU?

1. Taulak eta kartak inprimatu. Kartak banaka moztu.

2. Aukeratu taula bakarrarekin edo bi taulekin jokatu nahi duzun.

3. Nahi izanez gero, izendatu ozenki eta seinalatu garraioak jolastu aurretik, haurrek ezagutu ditzaten.

4. Jarri kartak ahoz behera pila batean.

KOOPERATIBOA

5. Hartu karta bat eta irakurri ozenki garraioaren izena.

6. Denak batera, adierazi hatzarekin zein garraio den.

7. Denak ados badaude, pasa hurrengo kartara.

Akordiorik ez badago, jokalaria akordio batera iristen
saiatu behar dira. Ez bada akordiorik lortzen, karta
pilaren amaieran utzi.

8. Errepikatu amaitu arte.

LEHIAKETA MODUAN

5. Lehenengo jokalaria karta bat hartuko du.

6. Hatzarekin zein garraio den adieraziko du:
asmatzen badu, karta gordeko du;
bestela, pilaren amaieran utziko du.

7. Hurrengo jokalaria berdin jokatuko du.

8. Errepikatu amaitu arte.

Karta gehien lortzen dituenak irabazten du.