



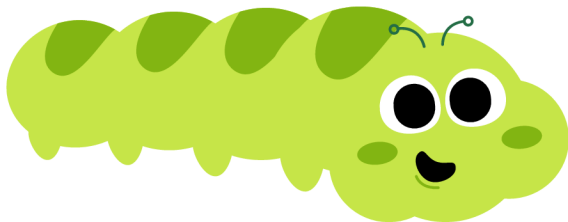
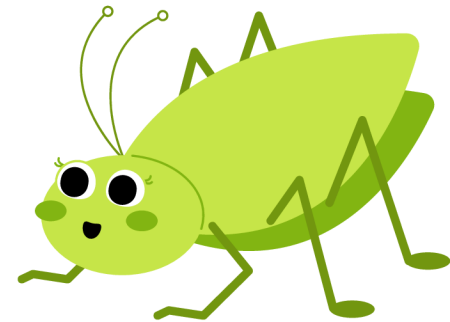
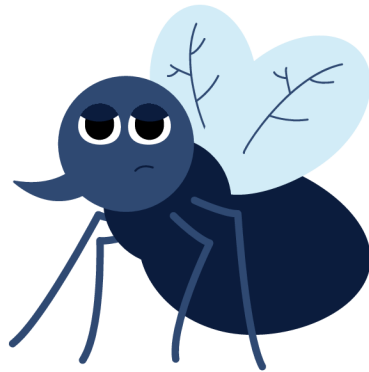
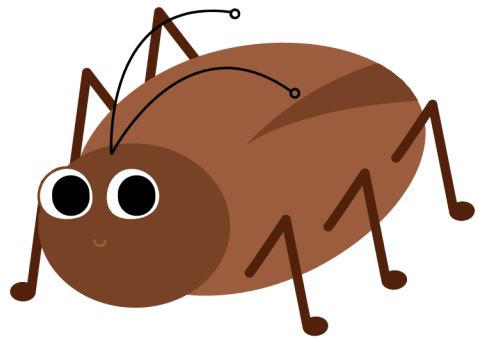
AURKITU XOMORROAK

JOLASTEKO BI MODU:

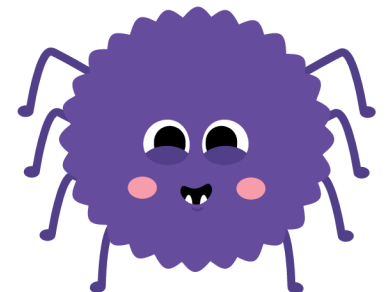
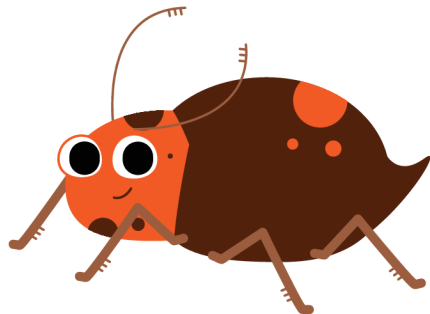
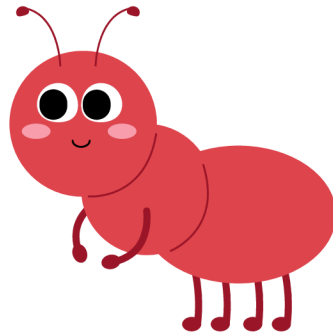
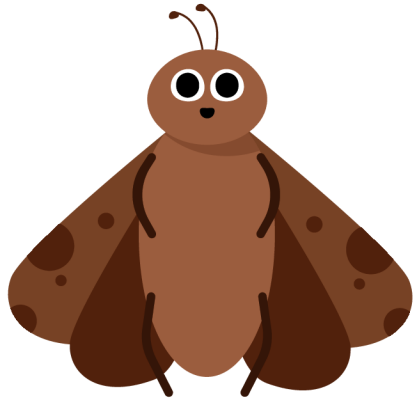
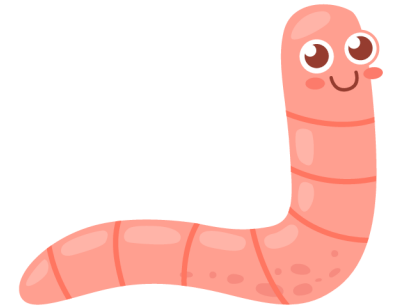
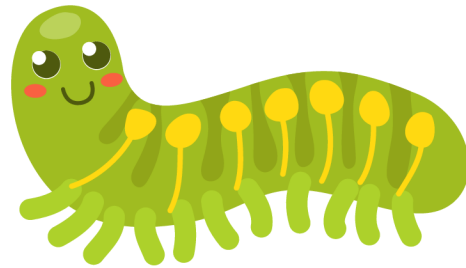
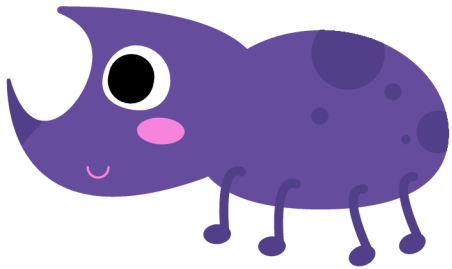
**KOOPERATIBOA
EDO
LEHIAKORRA**

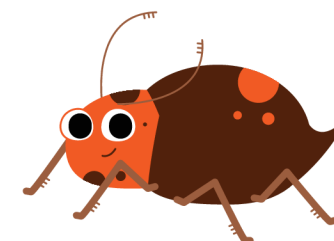
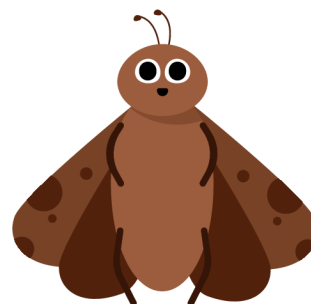
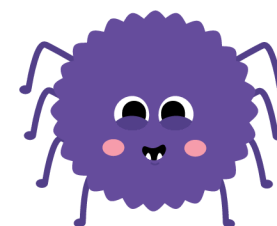
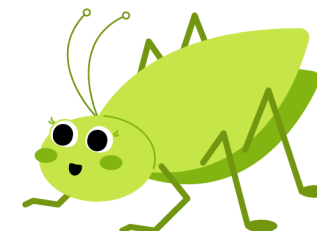
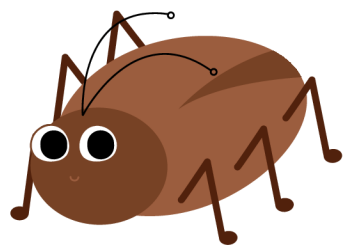
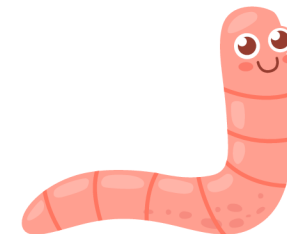
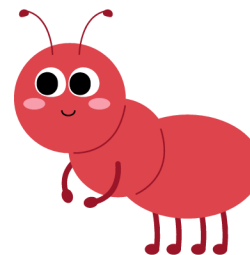
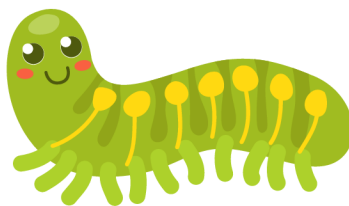
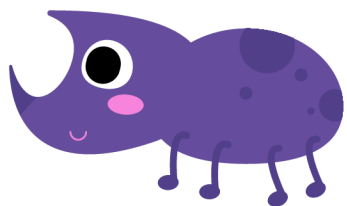
**HAUR HEZKUNTZA
ETA
LEHEN HEZKUNTZAKO
LEHEN ZIKLOA**

AURKITU: XOMORROAK 1



AURKITU: XOMORROAK 2





BELDARRA

MANTANGORRIA

ERLEA

TXIMELETA

**SORGIN-
ORRATZA**

ELTXOA

MATXINSALTOA

LABEZOMORROA

KAKALARDOA

EHUNZANGOA

EULIA

BARRASKILOA

ZIZAREA

SITSA

ARMIARMA

BAREA

INURRIA

ZIMITZA

ZENBAT JOKALARI?

1. Kooperatiboa:

4-6 jokalariko taldea.

1. Lehiaketa moduan

2 jokalari (taula txikientzat) eta

2-4 jokalari artean (taula handiarentzat).

ZER LANTZEN DA?

1. Guraizeekin moztea.

2. Garraioak ezagutzea.

3. Irakurketa.

4. Txandak errespetatzea.

5. Talde-adostatzea
(kooperatibo moduan).



NOLA JOLASTU?

1. Taulak eta kartak inprimatu. Kartak banaka moztu.

2. Aukeratu taula bakarrarekin edo bi taulekin jokatu nahi duzun.

3. Nahi izanez gero, izendatu ozenki eta seinalatu zomorroak jolastu aurretik, haurrek ezagutu ditzaten.

4. Jarri kartak ahoz behera pila batean.

KOOPERATIBOA

5. Hartu karta bat eta irakurri ozenki xomorroaren izena.

6. Denak batera, adierazi hatzarekin zein xomorro den.

7. Denak ados badaude, pasa hurrengo kartara.

Akordiorik ez badago, jokalariak akordio batera iristen
saiatu behar dira. Ez bada akordiorik lortzen, karta
pilaren amaieran utzi.

8. Errepikatu amaitu arte.

LEHIAKETA MODUAN

5. Lehenengo jokalariak karta bat hartuko du.

6. Hatzarekin zein xomorro den adieraziko du:
asmatzen badu, karta gordeko du;
bestela, pilaren amaieran utziko du.

7. Hurrengo jokalariak berdin jokatuko du.

8. Errepikatu amaitu arte.

Karta gehien lortzen dituenak irabazten du.